

数据可视化 实践课06





1

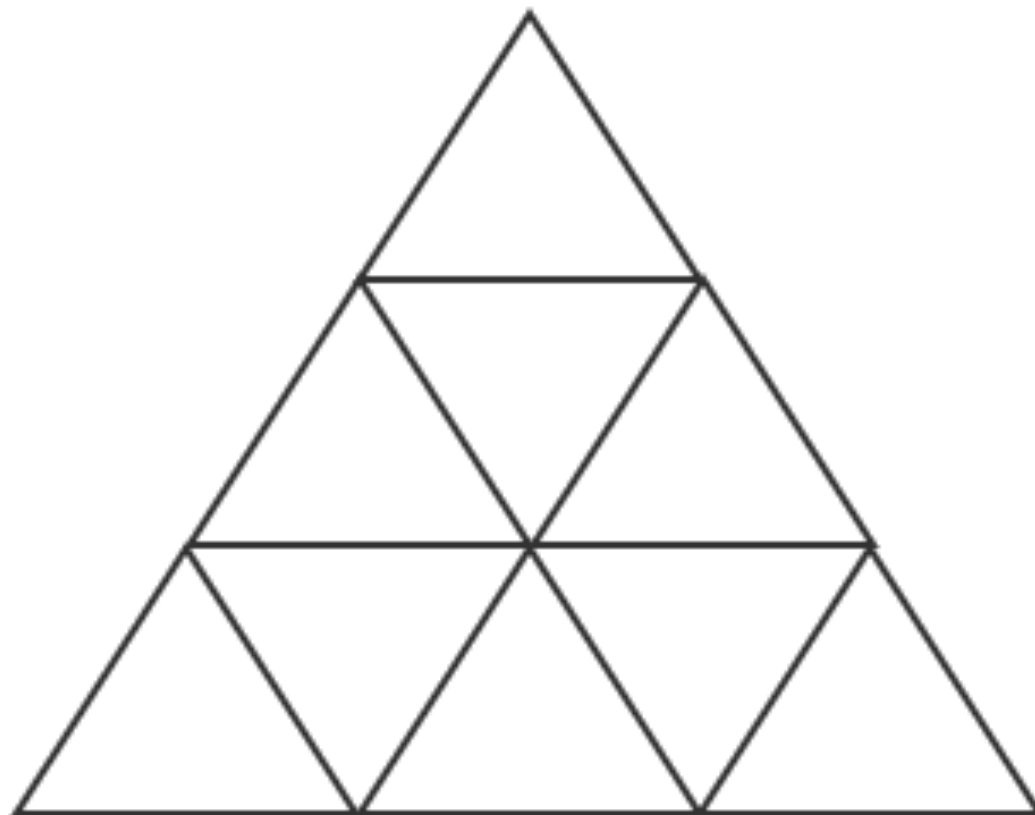
WebGL练习



练习1-1

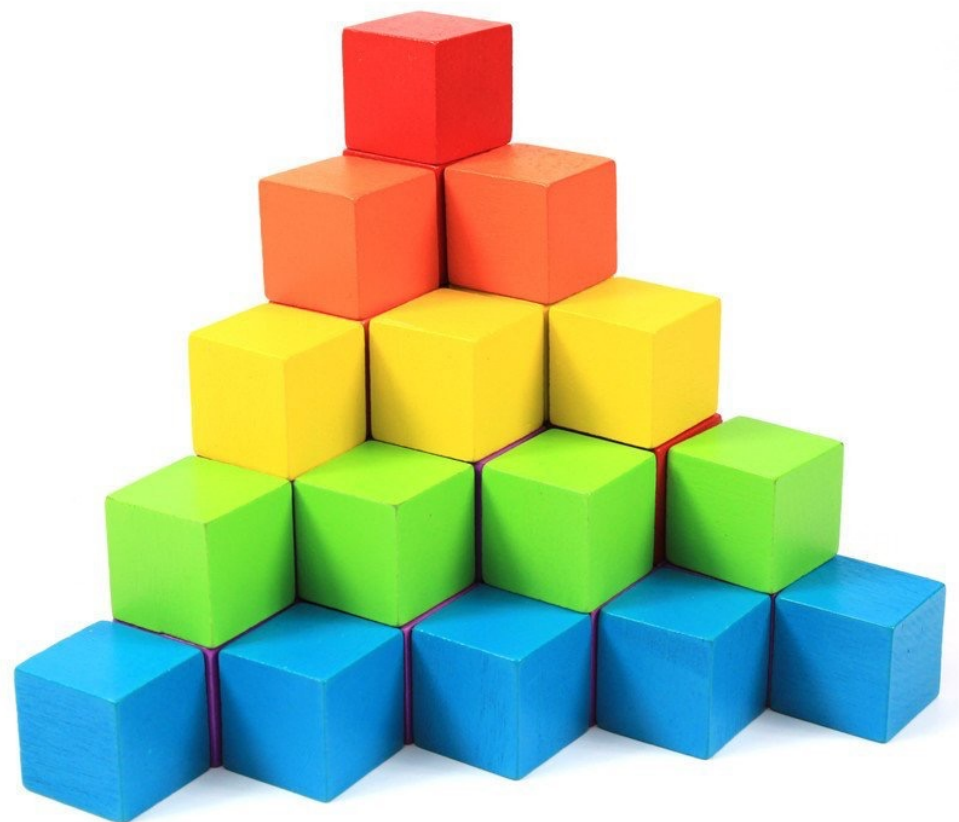
修改06-DrawingTriangle.html代码，绘制**如下三角形**（提示：绘制6个三角形即可）

注：下载WebGL示例代码



练习1-2

修改06-TextureMapping.html代码，构建多个立方体（数量>1），任意摆放即可





2

体绘制示例



练习2-1

- 波士顿茶壶体数据非常经典，请观察茶壶中的特别物体
- 切换配色方案观察结果

注：下载06-WebGL-RayCasting.zip





3

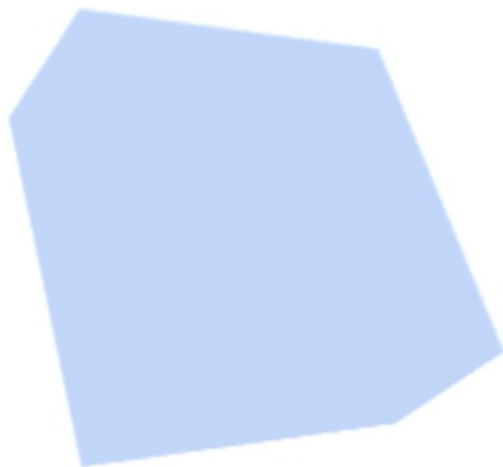
体数据的修改



练习3-1

- 修改dataBuffer为长方体体数据，并观察结果
- 修改dataBuffer为圆柱体体数据，并观察结果

注: 请在06-WebGL-RayCasting/js/volume-raycaster.js中的第101行开始修改代码





4

体绘制中的传输函数

练习4-1

观察<https://draemm.li/various/volumeRendering/webgl2/>

中的西兰花体数据，调节传输函数，调整角度，呈现正面完整的西兰花

