

游戏项目实践 实践课01

Unity初探



1

Unity安装及账户激活

Unity软件下载: <https://unity.cn/releases/full/2020>

**安装过程中建议勾选Windows或Mac、Android或iOS、WebGL模块
建议安装Unity2020.3.9及2022.3.14版本**

偏好设置

- 项目
- 安装
- Plastic SCM 网盘
- 外观
- 许可证**
- 高级
- 版本管理

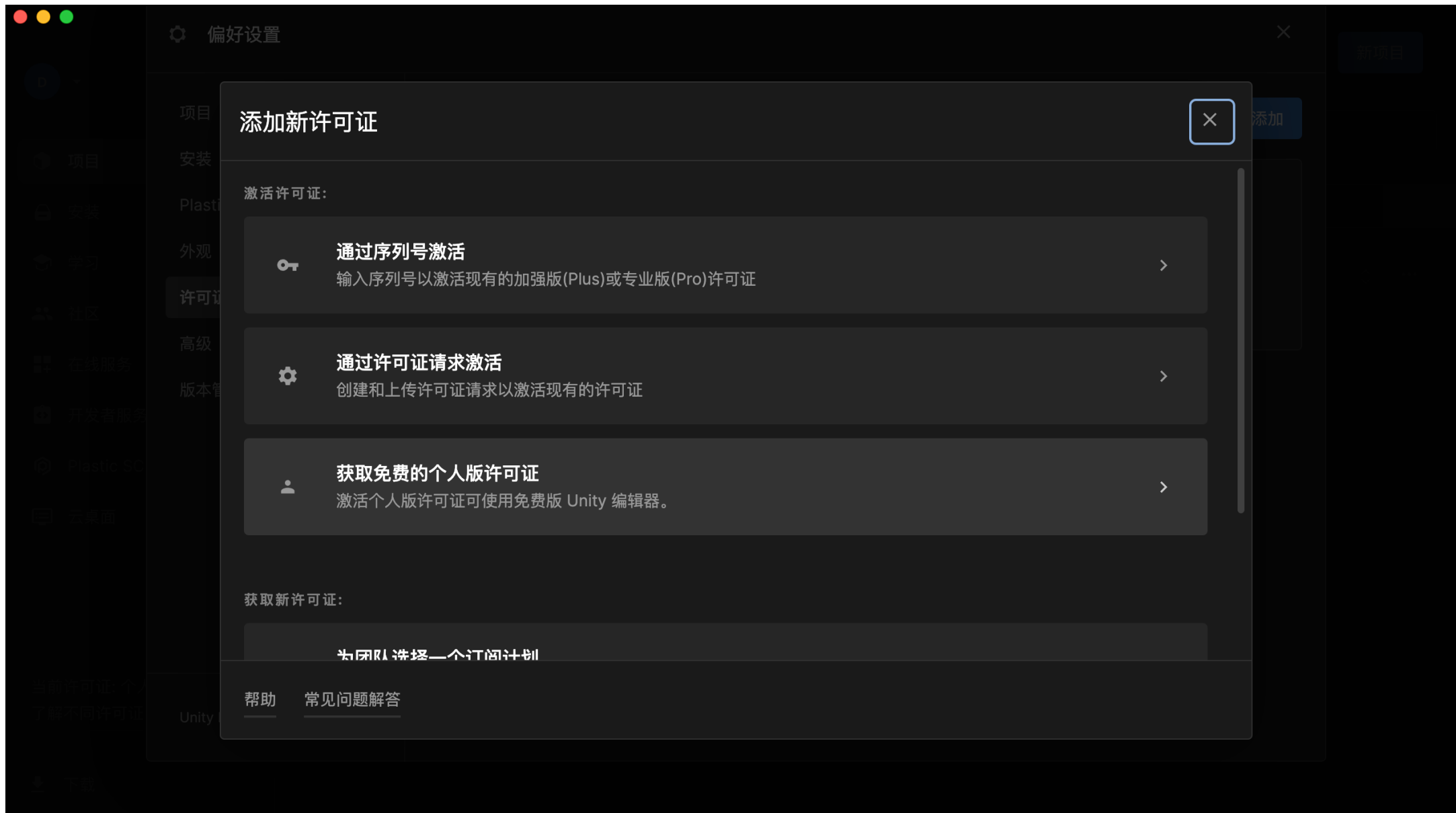
Unity Hub 3.3.0-c9

许可证

[获取帮助](#) [刷新](#) [添加](#)

PE	<p>个人版</p> <p>激活时间: 2018年1月1日周一 到期时间: 2023年9月18日周一</p> <p>↑ 退还许可证</p>
----	--

许可证设置



Version 1.42 is now available! Read about the new features and fixes from January.

Download Visual Studio Code

Free and built on open source. Integrated Git, debugging and extensions.



[Windows](#)
Windows 7, 8, 10

[.deb](#) [.rpm](#)
Debian, Ubuntu Red Hat, Fedora, SUSE

[Mac](#)
macOS 10.10+

User Installer [64 bit](#) 32 bit
System Installer [64 bit](#) 32 bit
.zip 64 bit 32 bit

.deb 64 bit
.rpm 64 bit
.tar.gz 64 bit

[Snap Store](#)

二选一

Microsoft | Visual Studio Visual Studio 2019 功能 更多 [免费 Visual Studio](#) 所有 Microsoft 登录

Visual Studio 2019

更快地进行代码编写。更智能地执行操作。使用同类最佳 IDE 创建未来。

[下载 Visual Studio](#)

- Community 2019 开发人员个人可免费用于学术用途，并且是开放源代码的
- Professional 2019
- Enterprise 2019

- Visual Studio Code
- Visual Studio

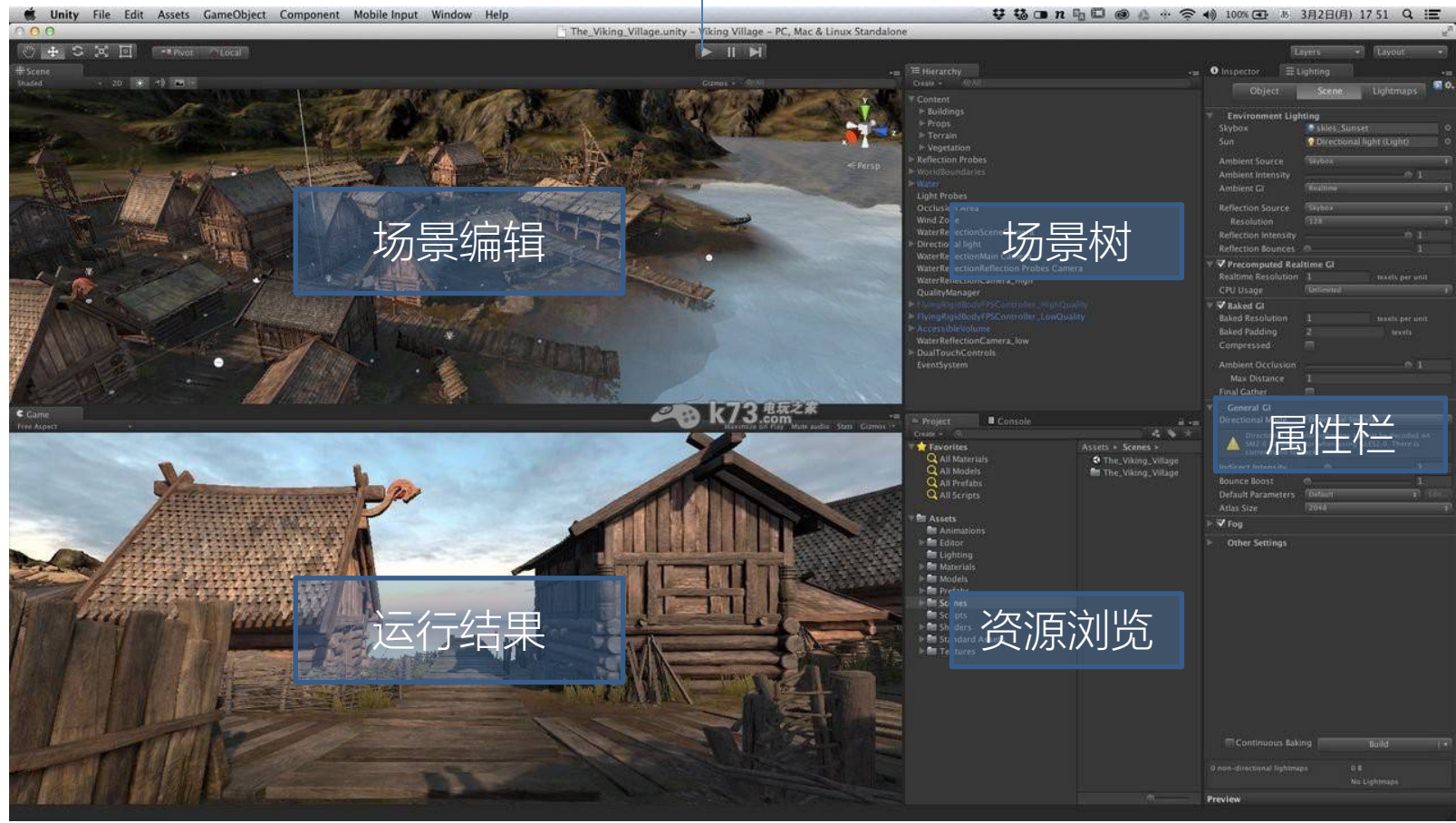


2

Unity游戏引擎初体验

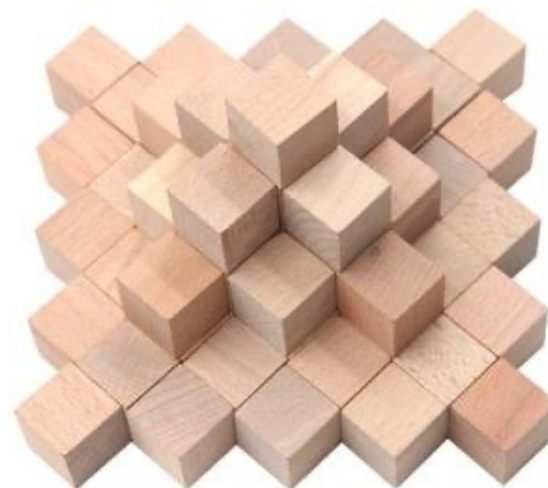


运行



练习1

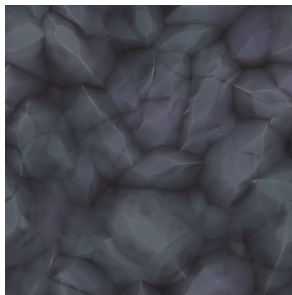
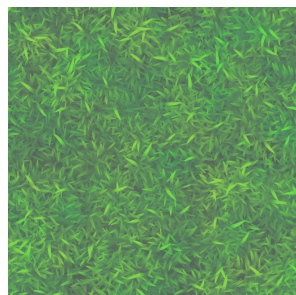
1. 创建一个Unity 3D工程
2. 场景中添加一个Plane
3. 在Plane上摆放多个Cube构建1个立体的复杂且有趣的造型（参考下图，可不考虑颜色）
4. 调整Camera的位置，使得物体出现在视角内
5. 运行查看结果



练习2

1. 为地表平面添加纹理图片
2. 为方块添加纹理图片
3. 调整纹理图片的缩放尺度

注：纹理图片见01-Textures.zip



| Q&A