

Lua被众多游戏开发工具支持

- Corona SDK
- Gideros Mobile
- ShiVa3D
- Moai SDK
- LOVE
- CryEngine
- Unity3D



Lua脚本优点

- 1、文档完善
- 2、代码复用性高
- 3、速度快
- 4、可以移植强
- 5、源码小巧，仅仅20000行C源代码
- 6、社区友好
- 7、适合初学者和非程序员
- 8、协程支持



Lua脚本坑点

- 1、表和字符串索引从1开始
- 2、没有类
- 3、不等于是 `~=`
- 4、没有如 `i++` 的简写形式
- 5、没有 `continue` 语句
- 6、没有 `switch` 语句
- 7、默认是全局的作用域
- 8、`return` 应放在语句块的最后
- 9、Lua 中函数可以存在变量里



Lua的语法

1、注释：--

2、表：local tab = {key1="day1",key2="day2"};

3、赋值操作：a, b = 10 x, y = y, x

4、索引：tab[key1] tab.key1

5、循环

```
sum = 0
for i = 1, 100 do
    sum = sum + i
end
```

6、函数

```
function fun(x) return x^2 end
fun = function(x) return x^2 end
```

...

