游戏项目实践 实践课01

Unity初探

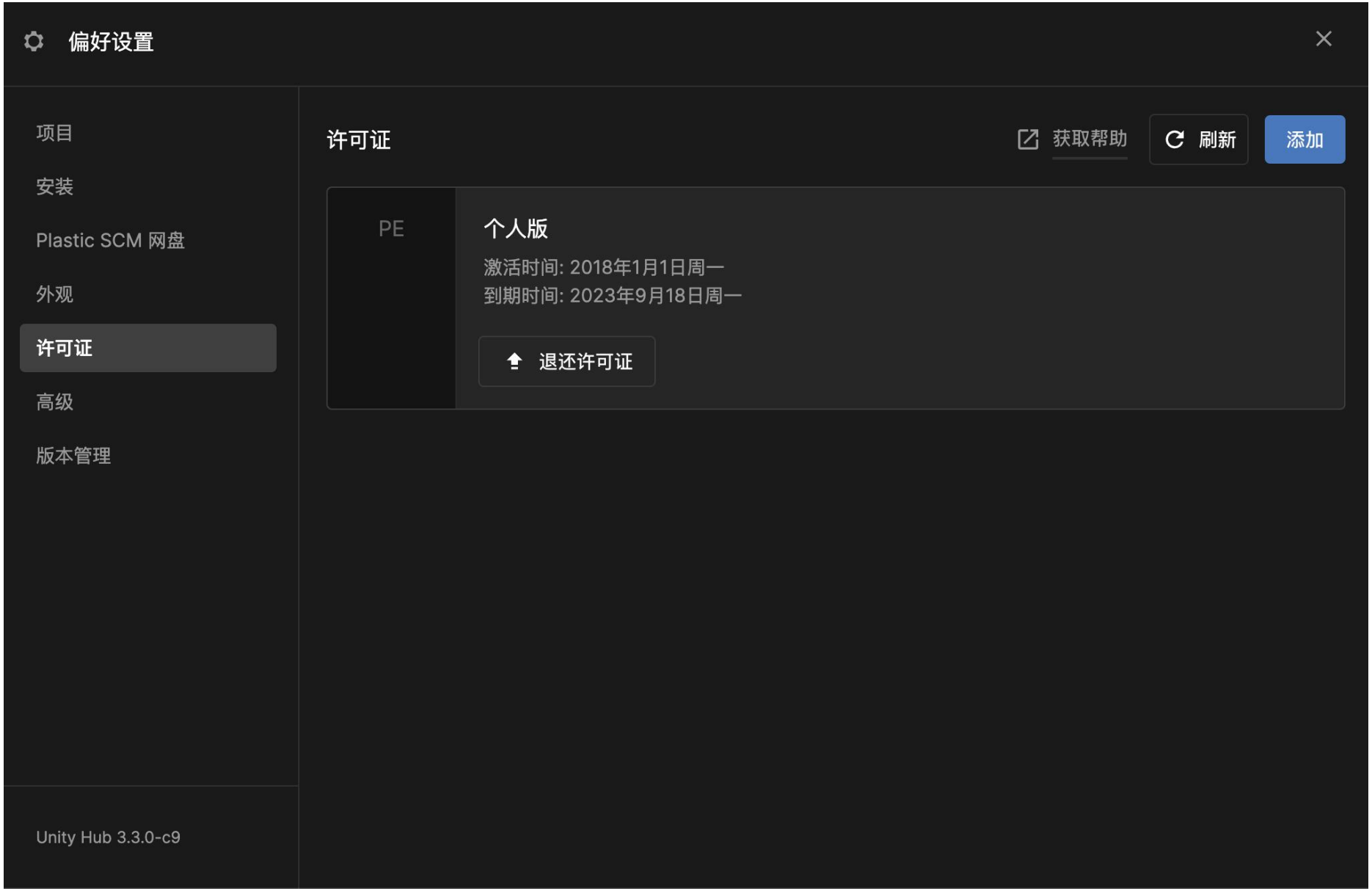
1

Unity安装及账户激活

Unity软件下载：https://unity.cn/releases/full/2022

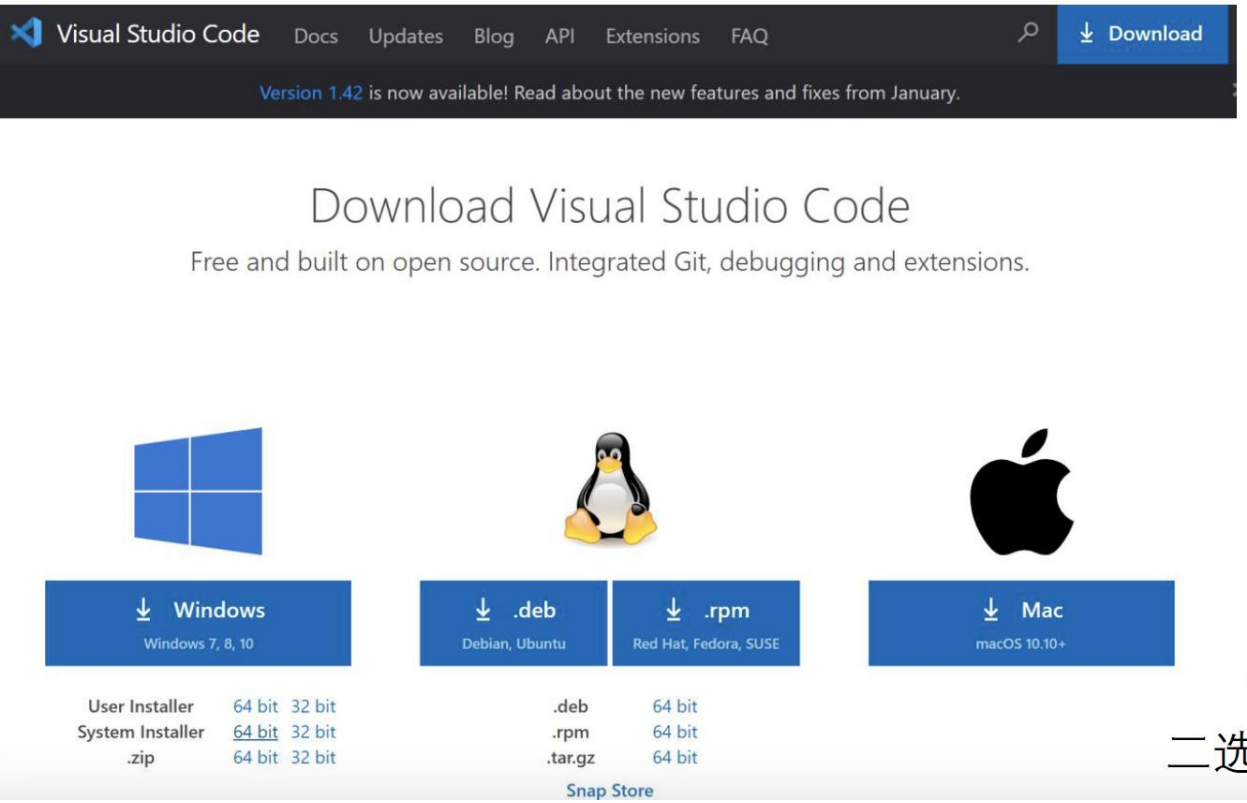
安装过程中建议勾选Windows或Mac、Android或iOS、WebGL模块
建议安装Unity2022.3.42

许可证设置


偏好设置
项目
安装
Plastic SCM 网盘
外观
许可证
高级
版本管理
Unity Hub 3.3.0-c9
许可证
获取帮助
刷新
添加
PE
个人版
激活时间: 2018年1月1日周一
到期时间: 2023年9月18日周一
退还许可证

许可证设置

偏好设置
项目
安装
Plasti
外观
许可证
高级
版本管
添加新许可证
激活许可证:
通过序列号激活
输入序列号以激活现有的加强版(Plus)或专业版(Pro)许可证
通过许可证请求激活
创建和上传许可证请求以激活现有的许可证
获取免费的个人版许可证
激活个人版许可证可使用免费版 Unity 编辑器。
获取新许可证:
帮助
常见问题解答



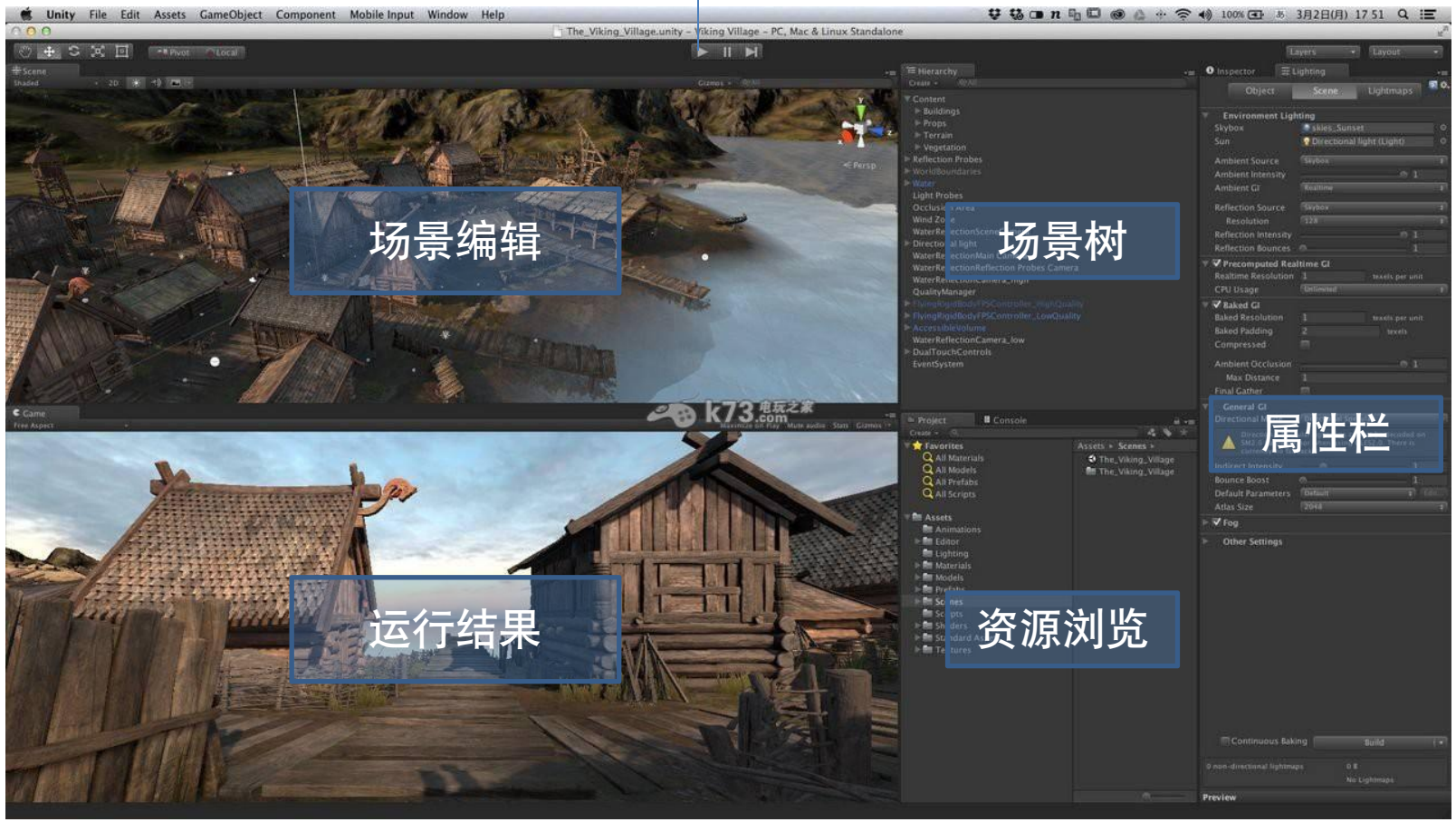
二选一

- Visual Studio Code
- Visual Studio

2

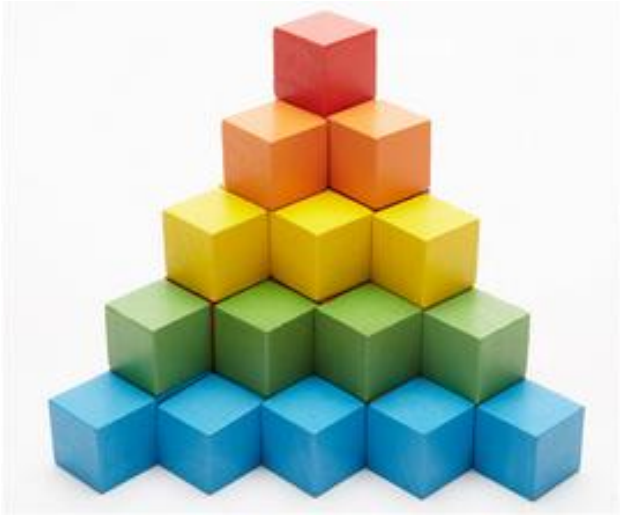
Unity游戏引擎初体验

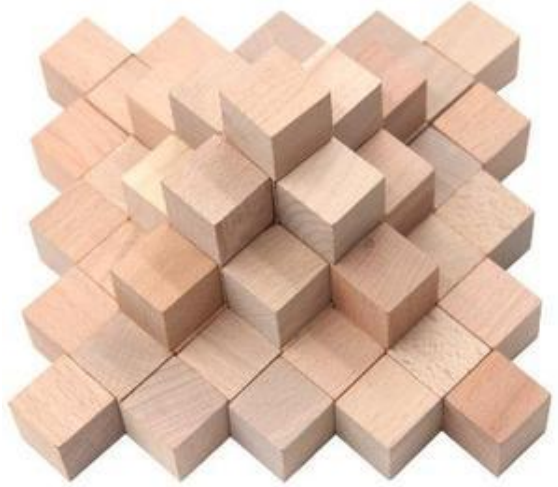
运行



练习1

1. 创建一个Unity 3D工程
2. 场景中添加一个Plane
3. 在Plane上摆放多个Cube构建1个立体的复杂且有趣的造型（参考下图，可不考虑颜色）
4. 调整Camera的位置，使得物体出现在视角内
5. 运行查看结果

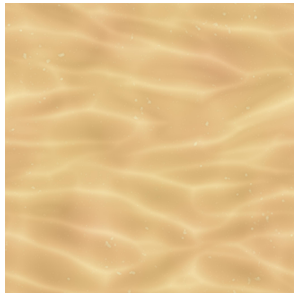
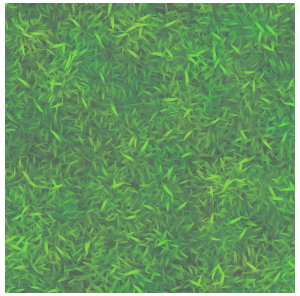
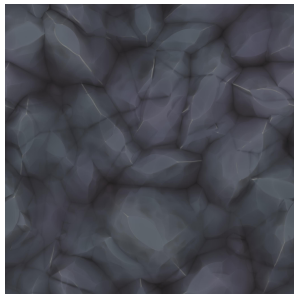




练习2

1. 为地表平面添加纹理图片
2. 为方块添加纹理图片
3. 调整纹理图片的缩放尺度

注：纹理图片见01–Textures.zip

Q&A